

KNIFFEL



SPIELSITUATION: BALLWECHSEL SPIELEN + PSYCHE

LERNZIEL



- Emotionskontrolle
- Konzentration
- Sicherheit unter Zeitdruck
- Teamwork

MATERIAL



- Grüne Bälle
- Zielmarkierungen/Linien

ÜBUNGSBESCHREIBUNG

- Ein Kind aus einem der Teams würfelt.
- Die Augenzahl, die das Kind würfelt, ergibt die Anzahl an Minuten, in denen die Kinder so viele Bälle hin und her spielen, wie sie schaffen.
- Das Anspiel und die Fehler werden nicht gezählt.
- Das Team, das am meisten Bälle hin und her spielt, hat gewonnen.
- Dann wird das Team gewechselt und ein anderes Kind würfelt.

Variation:

- Sobald ein Fehler gespielt wird, muss von vorne gezählt werden. Die längste Serie zählt.
- Varianten wählen aus Vorhand/Rückhand Cross Feld und Longline Feld.
- Ziel im Ziel – innerhalb des Feldes liegt ein weiteres abgestecktes Feld. Wird dieses innerhalb der Serie getroffen, erhält das Team 5 zusätzliche Punkte.

ÜBUNGSSKIZZE

