

Talentino Vereinswettbewerb

Ablaufplan: Einzel-, Doppel-, Staffelwettbewerb

Gespielt wird auf zwei Tennisplätzen, auf denen mittels Kleinfeldnetzen und Trassenbändern vier Kleinfeld-Courts aufgebaut werden.

Für die Durchführung bieten sich die Spielberichtsbogen (s.unten) an. Diese sind für maximal 4 Kinder ausgerichtet. Bei mehreren Teilnehmern können zwei Bögen verwendet werden. Zunächst wird Einzel jeder gegen jeden gespielt (bei mehr Teilnehmern kann das Einzel in Gruppen gespielt werden). Danach folgen die Doppel. Jedes Kind spielt mit jedem Kind. Die Spieldauer beträgt sowohl im Einzel als auch im Doppel 10 Minuten.

Im Anschluss daran folgt der Staffelwettbewerb. Es gibt vier Staffelspiele, wobei bei jedem Spiel eine andere Kombination der Partner und Gegner sinnvoll ist. Nach jedem Wettbewerb werden den Kindern die entsprechenden Punkte zugeschrieben, sodass am Ende ein Kind gewinnt. Der Vorteil dieses Wettbewerbs liegt darin, dass die Kinder sich die Punkte zusammen im Team erspielen, in der Punktwertung kämpft jedoch jedes Kind für sich.

09:30-10:00 Uhr: Aufbau und Einweisung der Helfer

10:00-11:00 Uhr: Begrüßung und Einzel (Spiel auf Zeit; kurze Pausen beachten)

11.00-12.00 Uhr: Doppel

12.00-12.45 Uhr: Mittagspause

12.00-13:30 Uhr: Staffel: Vier Staffel Wettbewerbe auf 2 Plätzen (Je 2 Gruppen gegeneinander)

- 1. Staffel:** Prellen von Grundlinie bis zu einem Hütchen auf der T-Linie, auf der anderen Seite des Hütchens den Ball zurückrollen (zwischen 2 Hütchen, die im Abstand von 2 Metern auf der Grundlinie stehen), hinter der T-Linie stehen bleiben, Sieger ist die Mannschaft, deren letzter Spieler den Ball als erstes über die Grundlinie durch das „Tor“) rollt.
- 2. Staffel:** Von der Grundlinie zur T-Linie den Tennisball mit einem Schläger im Slalom um 4 Hütchen rollen, geradeaus mit Ball am Schläger zur Grundlinie zurücklaufen und Ball und Schläger an den nächsten ÜBERGEBEN. Sieger ist die Mannschaft, dessen letzter Spieler als erstes den Ball hinter der Grundlinie mit dem Schläger stoppt.
- 3. Staffel:** 4 Hütchen von Grundlinie bis Netz aufstellen. Kinder laufen im Sprint um das 1. Hütchen, anschließend Rückwärts zurück um das erste Hütchen, dann zum 2. Hütchen, Rückwärts zurück um das erste Hütchen. u.s.w. am Schluss geradeaus im Sprint vom Netz zur GL zurück und den nächsten

Abklatschen. Sieger ist die Mannschaft, dessen letzter Spieler als erstes die Grundlinie überquert.

4. Staffel: Die Mannschaften stehen sich je zur Hälfte am Netz (Fänger an der Grundlinie, Werfer an der T-Linie) gegenüber. Ein Kind wirft einen Ball über das Netz, das andere Kind versucht den Ball auf der anderen Seite mit dem Kescher zu fangen. Fängt es den Ball, legt es ihn in einen Eimer. Die Mannschaften haben jeweils 16 Versuche.

13:30 Uhr: Siegerehrung und Abschlussfoto
Urkunden/ Medaillen und Überraschungstüte für jeden Teilnehmer

Materialien:

- Spielberichtsbogen
- 2 Textmarker, Edding
- Kleinfeldnetze, Trassenband
- 16 Hütchen (Staffel)
- 4 Hütchen (Staffel)
- 4 Eimer (Staffel)
- 4 Bälle zum prellen (Staffel)
- Stage Bälle